

FIRST® LEGO® League Junior

Focalizzata sulla creazione di interesse nei confronti della scienza e dell'ingegneria da parte dei bambini (da 6 a 10 anni), la **FIRST® LEGO® League Junior** è un programma ideato per catturare l'attenzione dei bambini sulla scoperta di quale impatto hanno, scienza e tecnologia, nel mondo che li circonda.

Ogni gara annuale è basata su temi differenti ed è suddivisa in due macro-categorie: il "LEGO Model" ed il "Show Me Poster".

Le squadre sono composte da 2 a 6 bambini, che sono guidati minimo da due coach adulti.

Durante la stagione la squadra dovrà:

- ✚ Condurre una ricerca sul tema della gara
- ✚ Costruire un Modello LEGO, in base alle istruzioni della sfida, che comprenda una semplice macchina e delle parti motorizzate
- ✚ Mostrare i loro risultati, la loro ricerca tramite il *Show Me Poster*.

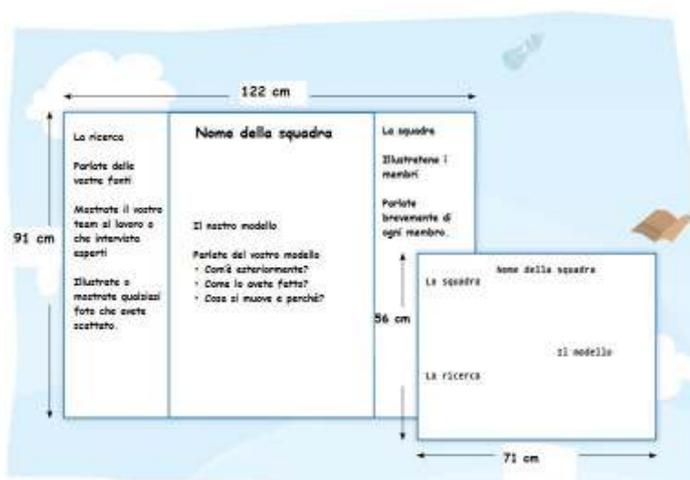
LA GARA

SHOW ME POSTER

Il *Show Me Poster* serve alle squadre per illustrare il loro lavoro e la loro ricerca. Presenta un'opportunità, per loro, di condividere cos'hanno studiato e di mostrare informazioni sulla squadra e su di ogni membro.

Le squadre:

- ✚ Creano un poster, utilizzando un cartoncino illustrativo o un foglio a tre colonne
La squadra deve creare un poster di 56x71 cm se piatto, oppure di 91x122 cm se tripartito, e non più grande



- ✚ Usano parole, disegni, foto e piccoli oggetti per raccontare cos'hanno imparato durante la loro ricerca
- ✚ Mostrano dove, come hanno trovato aiuto per le domande e descrivere con chi hanno parlato durante il loro percorso
- ✚ Descrivono la loro macchina modello e macchina semplice
- ✚ Spiegano chi sono, informazioni sulla squadra, ecc.

MODEL

In questo programma, le squadre creano una presentazione su cosa stanno ricercando (basato sulla sfida), incorporando le macchine semplici nella loro creazione.

Quindi le squadre:

- ✚ Creano un modello su un foglio 15x15 (misura in pollici)
- ✚ Progettano un modello composto da parti in LEGO. Tipicamente, una squadra di 6 membri usa dai 400 ai 1000 pezzi in LEGO, durante la stagione
- ✚ Devono avere minimo una parte motorizzata sul modello
- ✚ Creano una macchina semplice, utilizzando rampe, leve, ingranaggi, ruote, assi e viti di LEGO, incorporando tutto nel loro modello.

COME CREARE UN TEAM

- ✚ STEP: FORMA IL TUO TEAM
 - Recluta da 2 a 6 bambini (6-10 anni), interessati nella costruzione, nella ricerca, o nel far parte di un gruppo
 - Più di sei bambini interessati? Un coach può avere più team.
 -
- ✚ STEP: REGISTRA LA TUA SQUADRA
 - Registra la tua squadra! Trovi tutte le informazioni nella pagina ufficiale <http://fill-italia.it/junior/2016/>

Pre-iscrizioni	1° Giugno - 1° Settembre
Iscrizioni	Settembre - Dicembre

- C'è bisogno di avere minimo **due coach**, maggiorenni, per essere in grado di pagare per la squadra, accedere ai materiali, ecc.
- La tassa d'iscrizione per ciascuna squadra è pari a 60 € (IVA inclusa)

Per chi iscrive un numero maggiore di 5 team verrà applicato un sconto del 10%

STEP: ORDINA IL TUO MATERIALE

Hai la possibilità di avere alcuni sconti, sul materiale che non puoi avere a casa (vedi motori, pezzi per assemblaggio, ecc.)

- La maggior parte delle squadre usa dai 400 ai 1000 pezzi LEGO durante la stagione
- LEGO dona uno sconto del 20% per materiale specifico, per la **FIRST® LEGO® League Junior**
- Il kit di base della **FIRST® LEGO® League Junior** è raccomandato ai nuovi team

STEP: INCOMINCIA LA SFIDA

- Una volta creato il team e ricevuto tutto il materiale, per incominciare, scarica il materiale per la gara e il modulo per i coach, sul sito internet: ONLINE SHOWCASE
- Avrai bisogno di un luogo per gli incontri della squadra

STEP: PARTECIPA AD UN EVENTO DELLA **FIRST® LEGO® League Junior**

Questi eventi servono ai ragazzi per dimostrare ciò che hanno fatto, POSTER E MODELLI. Essi sono delle gare non competitive, e sono organizzate in svariati modi:

- I luoghi comprendono, case, palestre ecc.
- Ospita un evento più grande all'interno di un luogo molto più ampio, per permettere ad altre squadre di partecipare insieme alle tue, posta tutto sulla Pagina Eventi della **FIRST® LEGO® League Junior**
- Se vuoi partecipare ad eventi più grandi, recati sempre alla pagina eventi della **FIRST® LEGO® League Junior**

DOMANDE FREQUENTI

Come funziona il programma FIRST® LEGO® League Junior ?

La squadra si incontra una o due volte a settimana per 6-8 settimane. Gli studenti familiarizzano con la sfida e scelgono un argomento da ricercare inerente al compito a portata di mano. Lo scopo del tema annuale può risultare difficile, anche per gli adulti, ma serve a completare la crescita dei ragazzi. Una volta completata la ricerca la squadra deve creare un poster ed un modello che rappresentino le loro ricerche.

Come creo una squadra?

Le squadre si formano in maniere diverse, come proposte extrascolastiche, club o ragazzi che si incontrano nel giro di un anno, organizzazioni e così via. Per questi ed altri motivi, non aggiungiamo ragazzi a squadre già esistenti. Per motivi di sicurezza non è possibile condividere le liste di squadre preesistenti.

Tutti posso essere coach?

Si. I coach guidano la squadra durante la stagione, incoraggiando i ragazzi e facilitando le discussioni. Non ci sono requisiti necessari, l'importante è saper comportarsi con i bambini e fare da tramite con tutto ciò che riguarda la **FIRST® LEGO® League Junior**

Come posso far parte di un team?

Ci sono differenti modi per mettere in contatto persone provenienti dalla stessa città:

 [FIRST TeamUp](#)

Un sistema per connettere parenti, mentori e coach. Questo sistema è basato sulla volontaria partecipazione degli stessi a condividere le informazioni

 [FIRST Forums](#)

Questo forum propone un modo alternativo per connettere persone interessate, della stessa zona.

Come funziona una stagione FIRST® LEGO® League Junior ?

Come tutti i nostri programmi, la **FIRST® LEGO® League Junior** promuove i nostri VALORI FONDAMENTALI. Chiediamo che qualunque persona faccia parte di qualche team tenga a mente, durante tutta la stagione, questi valori. Il mentore guiderà la squadra durante tutta la stagione, facilitando le discussioni e risolvendo problemi durante il percorso. Le squadre dovranno seguire un patto simile durante la stagione:

-  Pensaci su! – facendo brainstorming sugli argomenti
-  Imparalo! – conducendo ricerche pertinenti alla sfida, tenendo sempre nota delle informazioni
-  Costruiscilo! – programmando e costruendo un Modello LEGO e una macchina semplice, per rappresentare cosa hanno imparato e studiato durante la ricerca
-  Condividilo! – creando un poster che dimostri cosa hanno imparato con i parenti, insegnanti e persone che gli hanno aiutati a trovare le risposte
-  Compiti per la sfida: praticare esercizio con le competenze per la presentazione, esponendo tutto ad amici, parenti e coach.