

# FIRST® LEGO® League Junior

Focalizzata sulla creazione di interesse nei confronti della scienza e dell'ingegneria da parte dei bambini (da 6 a 10 anni), la **FIRST® LEGO® League Junior** è un programma ideato per catturare l'attenzione dei bambini sulla scoperta di quale impatto hanno, scienza e tecnologia, nel mondo che li circonda.

Ogni gara annuale è basata su temi differenti ed è suddivisa in due macro-categorie: il "LEGO Model" ed il "Show Me Poster".

Le squadre sono composte da 2 a 6 bambini, che sono guidati minimo da due coach adulti.

Durante la stagione la squadra dovrà:

- ✚ Condurre una ricerca sul tema della gara
- ✚ Costruire un Modello LEGO, in base alle istruzioni della sfida, che comprenda una semplice macchina e delle parti motorizzate
- ✚ Mostrare i loro risultati, la loro ricerca tramite il *Show Me Poster*.

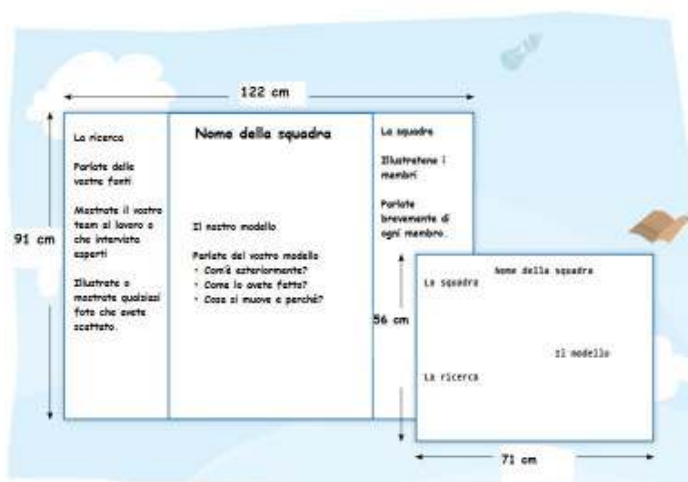
## LA GARA

### SHOW ME POSTER

Il *Show Me Poster* serve alle squadre per illustrare il loro lavoro e la loro ricerca. Presenta un'opportunità, per loro, di condividere cos'hanno studiato e di mostrare informazioni sulla squadra e su di ogni membro.

Le squadre:

- ✚ Creano un poster, utilizzando un cartoncino illustrativo o un foglio a tre colonne  
La squadra deve creare un poster di 56x71 cm se piatto, oppure di 91x122 cm se tripartito, e non più grande



- ✚ Usano parole, disegni, foto e piccoli oggetti per raccontare cos'hanno imparato durante la loro ricerca
- ✚ Mostrano dove, come hanno trovato aiuto per le domande e descrivere con chi hanno parlato durante il loro percorso
- ✚ Descrivono la loro macchina modello e macchina semplice
- ✚ Spiegano chi sono, informazioni sulla squadra, ecc.

## MODEL

In questo programma, le squadre creano una presentazione su cosa stanno ricercando (basato sulla sfida), incorporando le macchine semplici nella loro creazione.

Quindi le squadre:

- ✚ Creano un modello su un foglio 15x15 (misura in pollici)
- ✚ Progettano un modello composto da parti in LEGO. Tipicamente, una squadra di 6 membri usa dai 400 ai 1000 pezzi in LEGO, durante la stagione
- ✚ Devono avere minimo una parte motorizzata sul modello
- ✚ Creano una macchina semplice, utilizzando rampe, leve, ingranaggi, ruote, assi e viti di LEGO, incorporando tutto nel loro modello.

## COME CREARE UN TEAM

- ✚ STEP: FORMA IL TUO TEAM
  - Recluta da 2 a 6 bambini (6-10 anni), interessati nella costruzione, nella ricerca, o nel far parte di un gruppo
  - Più di sei bambini interessati? Un coach può avere più team.
  -
- ✚ STEP: REGISTRA LA TUA SQUADRA
  - Registra la tua squadra! Trovi tutte le informazioni nella pagina ufficiale <http://fill-italia.it/junior/2016/>

Pre-iscrizioni	1° Giugno - 1° Settembre
Iscrizioni	Settembre - Dicembre

- C'è bisogno di avere minimo **due coach**, maggiorenni, per essere in grado di pagare per la squadra, accedere ai materiali, ecc.
- La tassa d'iscrizione per ciascuna squadra è pari a 60 € (IVA inclusa)

**Per chi iscrive un numero maggiore di 5 team verrà applicato un sconto del 10%**

## STEP: ORDINA IL TUO MATERIALE

Hai la possibilità di avere alcuni sconti, sul materiale che non puoi avere a casa (vedi motori, pezzi per assemblaggio, ecc.)

- La maggior parte delle squadre usa dai 400 ai 1000 pezzi LEGO durante la stagione
- LEGO dona uno sconto del 20% per materiale specifico, per la **FIRST® LEGO® League Junior**
- Il kit di base della **FIRST® LEGO® League Junior** è raccomandato ai nuovi team

## STEP: INCOMINCIA LA SFIDA

- Una volta creato il team e ricevuto tutto il materiale, per incominciare, scarica il materiale per la gara e il modulo per i coach, sul sito internet: ONLINE SHOWCASE
- Avrai bisogno di un luogo per gli incontri della squadra

## STEP: PARTECIPA AD UN EVENTO DELLA **FIRST® LEGO® League Junior**

Questi eventi servono ai ragazzi per dimostrare ciò che hanno fatto, POSTER E MODELLI. Essi sono delle gare non competitive, e sono organizzate in svariati modi:

- I luoghi comprendono, case, palestre ecc.
- Ospita un evento più grande all'interno di un luogo molto più ampio, per permettere ad altre squadre di partecipare insieme alle tue, posta tutto sulla Pagina Eventi della **FIRST® LEGO® League Junior**
- Se vuoi partecipare ad eventi più grandi, recati sempre alla pagina eventi della **FIRST® LEGO® League Junior**

## DOMANDE FREQUENTI

### Come funziona il programma FIRST® LEGO® League Junior ?

La squadra si incontra una o due volte a settimana per 6-8 settimane. Gli studenti familiarizzano con la sfida e scelgono un argomento da ricercare inerente al compito a portata di mano. Lo scopo del tema annuale può risultare difficile, anche per gli adulti, ma serve a completare la crescita dei ragazzi. Una volta completata la ricerca la squadra deve creare un poster ed un modello che rappresentino le loro ricerche.

### Come creo una squadra?

Le squadre si formano in maniere diverse, come proposte extrascolastiche, club o ragazzi che si incontrano nel giro di un anno, organizzazioni e così via. Per questi ed altri motivi, non aggiungiamo ragazzi a squadre già esistenti. Per motivi di sicurezza non è possibile condividere le liste di squadre preesistenti.

### Tutti posso essere coach?

Si. I coach guidano la squadra durante la stagione, incoraggiando i ragazzi e facilitando le discussioni. Non ci sono requisiti necessari, l'importante è saper comportarsi con i bambini e fare da tramite con tutto ciò che riguarda la **FIRST® LEGO® League Junior**

### Come posso far parte di un team?

Ci sono differenti modi per mettere in contatto persone provenienti dalla stessa città:

 [FIRST TeamUp](#)






Un sistema per connettere parenti, mentori e coach. Questo sistema è basato sulla volontaria partecipazione degli stessi a condividere le informazioni

 [FIRST Forums](#)

Questo forum propone un modo alternativo per connettere persone interessate, della stessa zona.

### Come funziona una stagione FIRST® LEGO® League Junior ?

Come tutti i nostri programmi, la **FIRST® LEGO® League Junior** promuove i nostri VALORI FONDAMENTALI. Chiediamo che qualunque persona faccia parte di qualche team tenga a mente, durante tutta la stagione, questi valori. Il mentore guiderà la squadra durante tutta la stagione, facilitando le discussioni e risolvendo problemi durante il percorso. Le squadre dovranno seguire un patto simile durante la stagione:

-  Pensaci su! – facendo brainstorming sugli argomenti
-  Imparalo! – conducendo ricerche pertinenti alla sfida, tenendo sempre nota delle informazioni
-  Costruiscilo! – programmando e costruendo un Modello LEGO e una macchina semplice, per rappresentare cosa hanno imparato e studiato durante la ricerca
-  Condividilo! – creando un poster che dimostri cosa hanno imparato con i parenti, insegnanti e persone che gli hanno aiutati a trovare le risposte
-  Compiti per la sfida: praticare esercizio con le competenze per la presentazione, esponendo tutto ad amici, parenti e coach.