

Rubrica **FIRST** Global Innovation Awards

FIRST LEGO League Challenge



# Squadra	Nome Squadra	Sala Giuria
-----------	--------------	-------------

Istruzioni

I giudici devono barrare una sola casella per ogni riga e indicare così il livello raggiunto dalla squadra.
Se la squadra risulta eccezionale, scrivere un piccolo commento nella casella ECCEZIONALE.

FASE INIZIALE 1	FASE DI SVILUPPO 2	FASE COMPIUTA 3	ECCEZIONALE 4
IDENTIFICAZIONE - La squadra ha un problema definito in modo chiaro.			
<input type="checkbox"/> Problema non definito in modo chiaro	<input type="checkbox"/> Definizione del problema parzialmente chiara. Rimangono dei dubbi.	<input type="checkbox"/> Definizione del problema completamente chiara, supportata con evidenze ottenute da più fonti.	<input type="checkbox"/>
IMPATTO INNOVATIVO - La soluzione del team mostra l'impatto sui propri utenti e il team ha una comprensione profonda di come la propria soluzione migliori la vita degli utenti.			
<input type="checkbox"/> Il potenziale impatto della soluzione su altri è poco chiaro e ha un valore aggiunto esiguo	<input type="checkbox"/> L'impatto potenziale della soluzione su altri è parzialmente chiaro e ha un potenziale valore aggiunto	<input type="checkbox"/> La soluzione e il suo impatto su altri è completamente chiaro e il suo valore aggiunto è comprovato	<input type="checkbox"/>
CREAZIONE - La squadra ha sviluppato un'idea originale e/o ne ha espansa una esistente utilizzando un processo in cui sono state considerate e scartate soluzioni alternative e in cui è stata considerata la fattibilità dell'idea.			
<input type="checkbox"/> Il processo di sviluppo richiede un miglioramento	<input type="checkbox"/> Il processo di sviluppo è sistematico e ben spiegato	<input type="checkbox"/> Il processo di sviluppo utilizza valutazioni o verifiche in più passaggi	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Un semplice disegno (o modello) aiuta ad illustrare la soluzione e potrebbe aver aiutato nel processo di sviluppo	<input type="checkbox"/> Un disegno (o modello) dettagliato illustra la soluzione e ha aiutato nel processo di sviluppo	<input type="checkbox"/> Un disegno (o modello) dettagliato illustra chiaramente la soluzione e il suo funzionamento (compresi i componenti, se applicabile) ed è stato usato con profitto durante il processo di sviluppo	<input type="checkbox"/>
IMPLEMENTAZIONE - Considerazione di fattori per implementazione (come il costo, la semplicità di fabbricazione, il modello di business, ecc.)			
<input type="checkbox"/> Alcuni fattori considerati; la soluzione potrebbe essere fattibile	<input type="checkbox"/> Fattori ben considerati; alcuni dubbi riguardo la soluzione proposta	<input type="checkbox"/> Fattori ben considerati e fattibilità confermata da professionisti del campo	<input type="checkbox"/>
MOTIVAZIONE ALL' IMPLEMENTAZIONE - La squadra mostra una motivazione all'implementazione (chiara idea dei passaggi successivi; OPPURE consulenza di professionisti per consigli al di là della produzione, come per esempio su business, marketing, progettazione, ecc.; OPPURE dimostra un forte desiderio di vedere le difficoltà dell'utente migliorare grazie alla propria soluzione).			
<input type="checkbox"/> Barrare se comprovata			

Commenti di feedback

Ottimo lavoro:

Pensate a:

