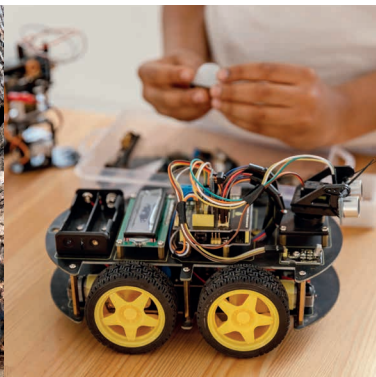




fondazione
museo civico
di rovereto



SCUOLA AL MUSEO

TRA SCIENZA, NATURA,
ARTE E STORIA



Le proposte didattiche
della Fondazione
Museo Civico di Rovereto

—
**SCUOLA PRIMARIA
E SECONDARIA**

 **BIETTIVI**
PER LO SVILUPPO
SOSTENIBILE

 **ARTE
SCIENZA NATURA
STORIA MEMORIA**
ROVERETO MUSEI PER LE SCUOLE

ANNO
SCOLASTICO
2026-2027

PRESENTAZIONE

Per l'anno scolastico 2026-2027, la valorizzazione del patrimonio museale curato dalla Fondazione passa attraverso la possibilità di frequentare le sedi espositive con una speciale attenzione alla multisensorialità delle esperienze: le classi potranno infatti sperimentare nuovi strumenti, che consentono di visitare le sale dei Musei in modo più completo e accogliente.

Siamo dentro un processo che punta a mettere in primo piano l'accessibilità delle nostre strutture e dei nostri contenuti, nel modo più ampio possibile sia in fase propedeutica alla visita sia all'interno degli spazi espositivi. Si continua inoltre a dare rilievo alle attività e ai laboratori che fanno riflettere sulla sostenibilità e la responsabilità che le persone di ogni età hanno rispetto alla cura del Pianeta e delle comunità: lo facciamo con le proposte legate agli obiettivi dell'Agenda 2030 per lo Sviluppo Sostenibile ed esperienze che valorizzano il territorio naturale che ci circonda sviluppando consapevolezza civica.

Chiara Simoncelli

Responsabile
Servizi Educativi




Direttrice
Fondazione Museo Civico di Rovereto
Alessandra Cattoi

Responsabile Servizi Educativi
Chiara Simoncelli
simoncellichiara@fondazionemcr.it

Accessibilità
Chiara Gafforini
gafforinichiara@fondazionemcr.it

Responsabile segreteria didattica
Davide Passamani
didattica@fondazionemcr.it

LEGENDA

Museo di Scienze e Archeologia **MSA**
Museo della Città **MdC**
Scuola Primaria **SP**
Scuola Secondaria Primo Grado **SSPG**
Scuola Secondaria Secondo Grado **SSSG**
Attività all'esterno 

LA FONDAZIONE MUSEO CIVICO DI ROVERETO

Le nostre finalità primarie sono legate al patrimonio archeologico, artistico, naturalistico e ambientale del territorio che, oltre ad essere conservato e implementato, è sempre stato valorizzato grazie al lavoro di ricerca, interpretazione, divulgazione e formazione.

SEDI ESPOSITIVE

Le sedi espositive sono i principali luoghi dove scoprire le collezioni e aprirsi poi alla conoscenza del territorio attraverso un approccio sempre più interdisciplinare.



Museo della Città

Il Museo della Città è il luogo dedicato a raccontare Rovereto, la sua storia e i suoi personaggi, attraverso opere delle collezioni d'arte cittadine e attraverso oggetti e reperti che vanno dalle fasi più antiche di Rovereto, all'età della seta e fino all'epoca moderna.

—
Via Calcinari, 18



Museo di Scienze e Archeologia

Archeologia, zoologia, botanica, astronomia, scienze della Terra, robotica: queste le discipline che animano il Museo di Scienze e Archeologia, dalle sale permanenti con le preziose collezioni fino alle importanti mostre temporanee che approfondiscono temi diversi ogni anno.

—
Borgo S. Caterina, 41

Indice

PROGETTO ACCOGLIENZA

p.5

AGENDA 2030

p.6

ARCHEOLOGIA

p.11

ARTE E STORIA

p.14

ASTRONOMIA

p.16

FISICA

p.18

ROBOTICA

p.18

BOTANICA

p.20

ZOOLOGIA

p.21

METEO E CLIMA

p.23

SCIENZE DELLA TERRA

p.23

**PERCORSI IN NATURA
E ORIENTAMENTO**

p.26

VISITA I NOSTRI MUSEI

p.29



PROGETTO ACCOGLIENZA

Già da qualche anno il Museo propone un modo speciale per iniziare l'anno scolastico, attraverso laboratori e incontri che privilegiano la dimensione del gruppo e del gioco. Stando insieme nella natura o in ambienti tematici le classi possono iniziare a conoscersi o incontrarsi di nuovo dopo la pausa estiva attraverso la collaborazione e la curiosità.

CIAO, SONO IO

Un'esplorazione dell'ambiente attraverso dinamiche di gioco da soli e in gruppo che incoraggia un sentimento di amore e rispetto verso la natura e favorisce lo sviluppo della consapevolezza di sé e dell'altro.

 **MSA (giardino del Museo), all'aperto**

 **1.5 h**

 **Classi I - SP**

CONOSCERSI IN NATURA

Immersi nella natura gli studenti saranno incoraggiati a esplorare il territorio contribuendo, ciascuno con la propria sensibilità, conoscenza ed esperienza, alla scoperta di alcuni elementi paesaggistici, e saranno guidati alla cooperazione e alla condivisione attraverso attività e giochi in piccoli gruppi.

PROPOSTE DI ITINERARI

- Lago di Cei
- Sperimentarea e Bosco della Città
- Monte Zugna
- Biotopo laghetti di Marco
- Biotopo di Nomi

 **All'aperto**

 **2 h**


 **Classi I - SSPG - SSSG**

ACCOGLIENZA ASTRONOMICA!

Giochi a carattere astronomico all'aria aperta per divertirsi, conoscersi meglio e imparare a collaborare.

 **MSA**

 **2 h**


 **Classi I - SSPG - SSSG**

ACCOGLIENZA SPAZIALE!

Visita speciale al percorso di astronomia sotto forma di gioco a squadre durante il quale gli studenti saranno posti davanti a vari enigmi da risolvere con differenti metodologie dentro le sale espositive.

 **MSA**

 **1.5 h**

 **Classi I - SSPG - SSSG**

ACCOGLIENZA "ALLA ROMANA"

Un modo di "ripassare" la Storia viaggiando nel tempo, divertendosi come i ragazzi nell'antica Roma tra giochi da costruire e giochi a squadre.

 **MdC**

 **1.5 h**

 **Classi I - SSPG**

AGENDA 2030 PER LO SVILUPPO SOSTENIBILE

I laboratori elencati qui di seguito hanno un preciso riferimento agli obiettivi dell'agenda 2030, indicati dai numeri accanto al titolo.

ESSERI UMANI E CAMBIAMENTI CLIMATICI

13 15




Il nostro Pianeta si sta trasformando sempre più profondamente, tanto da spingere gli scienziati a domandarsi quanto il nostro stile di vita contribuisca a questi cambiamenti. Con alcune attività di gruppo nelle sale del Museo, tocchiamo con mano come reagiscono i sistemi naturali le piante e gli animali che li abitano.

 MSA
 2 h
 SP - SSPG - SSSG

UN PIANETA DA SALVARE

4 13




A causa delle emissioni di gas climalteranti legate alle attività umane, la Terra si sta surriscaldando e l'equilibrio degli ecosistemi è sempre più a rischio. Comprendiamo in modo sperimentale il meccanismo dell'effetto serra ed ipotizziamo insieme come possiamo modificare le nostre abitudini in modo da scongiurare un pericoloso inasprimento della crisi climatica.

 MSA, in classe
 2 h
 SSSG

SI SALVI CHI PUÒ!

4 13

Temporali, grandinate, nubifragi e trombe d'aria... I fenomeni atmosferici violenti sono sempre esistiti eppure, per effetto dei cambiamenti climatici, oggi risultano più frequenti e intensi di un tempo. Impariamo a riconoscerli e scopriamo come comportarci in caso di maltempo.

 MSA, in classe
 2 h
 SSPG - SSSG

OBIETTIVI PER LO SVILUPPO SOSTENIBILE

17 OBIETTIVI PER TRASFORMARE IL NOSTRO MONDO





LA FURIA DELLA NATURA E IL TERRITORIO FRAGILE

13

Ripercorriamo la storia italiana per porre l'attenzione sui fenomeni naturali violenti: alluvioni, eruzioni vulcaniche, terremoti, frane. Introduciamo i concetti di pericolosità, vulnerabilità e rischio, individuando le possibili strategie di prevenzione e mitigazione.

- 📍 MSA, in classe
- 🕒 2 h
- 👥 SSPG - SSSG

APPENA SOTTO I NOSTRI PIEDI: IL SUOLO

15

Lo calpestiamo tutti i giorni e lo chiamiamo "terra", ma che cos'è il suolo? Partendo dalla nostra esperienza identifichiamo le componenti che lo costituiscono, osserviamole e manipoliamole. Indaghiamo le caratteristiche del suolo, scopriamo come si forma e sveliamo le sue funzioni per comprendere l'importanza di proteggerlo e conservarlo.

- 📍 MSA, in classe
- 🕒 2 h
- 👥 SP - SSPG

ACQUE SOTTO E SOPRA: FALDE, SORGENTI E CORSI D'ACQUA

6

Impariamo a conoscere falde acquifere, sorgenti e corsi d'acqua, osservando come l'acqua si muove nel sottosuolo e in superficie. Scopriamo insieme quanto sia delicato l'equilibrio del ciclo dell'acqua e perché è importante proteggerlo nella vita di tutti i giorni.

- 📍 MSA
- 🕒 2 h
- 👥 SSPG - SSSG



L'ACQUA CHE BEVIAMO

6

Con qualche semplice reazione affrontiamo la chimica dell'acqua e il concetto di qualità. Decliniamo questa conoscenza nella lettura delle caratteristiche dell'acqua che beviamo, cercando di interpretare i valori presenti sulle etichette delle acque minerali e i risultati delle indagini chimiche dell'acqua di acquedotto.

- 📍 MSA, in classe
- 🕒 2 h
- 👥 SSPG - SSSG


DIGHE E SORGENTI, LAMPADINE E RUBINETTI

6

Partendo dalla diga di San Colombano, raggiungiamo le sorgenti Molino e Orco. Durante la passeggiata riflettiamo sull'importanza dell'acqua, su come la usiamo ogni giorno e su come gli esseri umani hanno modificato il paesaggio per poterla utilizzare.

 Eremo San Colombano
(fermata trasporto pubblico)

 3 h

 SP (III-IV-V) - SSPG - SSSG



OCCHIO AL VENTO E ALLA SUA ENERGIA

7

11

Alla scoperta di come la meteorologia sia importante anche per la produzione e l'impiego sostenibile dell'energia prodotta da fonti rinnovabili. Attraverso un percorso ricco di sfide ed esperimenti, analizziamo i fenomeni fisico-meteorologici legati al vento: dall'origine, alla strumentazione con cui si effettuano le misure fino ai processi di generazione dell'energia eolica.

 MSA, in classe

 2 h

 SP (III-IV-V) - SSPG



SPAZIO SOSTENIBILE

15

Attraverso una visita all'allestimento astronomico e a un discorso tematico sotto la cupola del Planetario si capirà come la ricerca spaziale abbia effetti sulla vita quotidiana e come anch'essa ci avvicini agli obiettivi dell'Agenda 2030.

 MSA

 2 h

 SP (V) - SSPG - SSSG

PAESAGGI DA LEGGERE

11

Cos'è il paesaggio, da cosa è formato, come cambia? Scopriamo insieme come si può leggere un paesaggio attraverso gli elementi che lo compongono, le sensazioni che ci trasmette. Partendo dall'osservazione della città di Rovereto e dei suoi mutamenti scopriamo gli strumenti per poter leggere il territorio e rappresentarlo, tra trasformazione e tutela.

 MdC

 2 h

 SP - SSPG - SSSG

LA BIODIVERSITÀ ALL'ORTO DEI SEMPLICI DI BRENTONICO

11

Scopriamo il significato e l'importanza della biodiversità attraverso la visita e l'osservazione guidata alle numerose specie presenti al Giardino Botanico di Brentonico.

 Brentonico (da aprile ad ottobre)

 1 h

 SP - SSPG



MISSIONE POSSIBILE: LA ZANZARA TIGRE

3

11

Conosciamo da vicino la zanzara tigre (*Aedes albopictus*), scopriamo dove ama vivere, come e dove si riproduce, chi sono i suoi predatori, come possiamo difenderci e diventare cittadini consapevoli e parte attiva nella campagna di informazione, sensibilizzazione e contenimento dell'intera collettività.

 MSA, in classe

 1.5 h

 SP (III-IV-V) - SSPG

RIFIUTO O RISORSA?

11

12

Ridurre, riutilizzare, riciclare sono le parole d'ordine per un mondo più pulito. Impariamo come la raccolta differenziata sia il primo passo per dare nuova vita a ciò che buttiamo e quanto il processo di riciclaggio dipenda da noi.

 MSA, in classe

 2 h

 SP

LA MIA CENA LASCIA IL SEGNO

11

12

Quando facciamo la spesa per il nostro pranzo o la cena, paghiamo solo una parte del costo del cibo. Dalla materia prima alla tavola tanti sono i passaggi che pesano sull'ambiente. Scopriamo cosa si nasconde dietro al cibo e le scelte che possiamo fare per ridurre la nostra impronta ecologica.

 MSA, in classe

 2 h

 SP - SSPG - SSSG

PROGETTI SPECIALI

Tra i progetti di Educazione alla cittadinanza attiva il Museo propone alcune occasioni dedicate alla conoscenza del territorio di Rovereto alla sua storia e alle sue istituzioni.



11

TRA ANTICHI PALAZZI E ISTITUZIONI CONTEMPORANEE

Camminiamo tra alcuni palazzi del centro storico di Rovereto, assieme alla guida esperta del Museo, partendo da Palazzo Alberti Poja per arrivare fino a Palazzo Pretorio, dove un/una rappresentante dell'istituzione comunale, racconterà alla classe le funzioni del palazzo e il lavoro che vi si svolge.

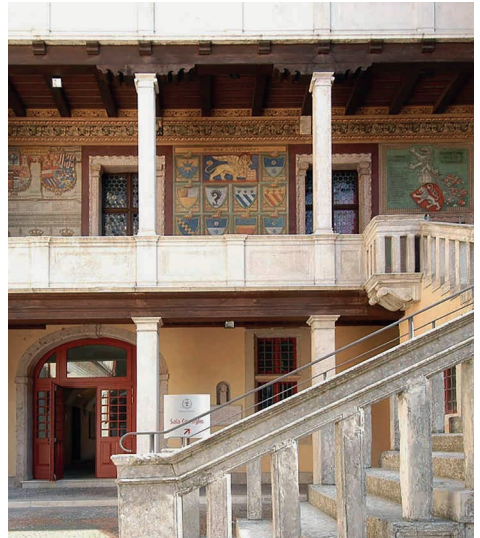
🕒 2 h

👤 SSPG - SSSG

Attività gratuita in collaborazione con il Comune di Rovereto fino a esaurimento delle disponibilità



Comune di Rovereto
CITTÀ DELLA PACE



CONOSCI IL TUO QUARTIERE

I quartieri di Rovereto sono ricchi di Storia e storie da raccontare. Costruiamo progetti insieme per andare a caccia di indizi che ce le raccontano tra Arte, Storia e Natura. Un modo per essere cittadini curiosi e consapevoli degli spazi che viviamo.

👤 SP - SSPG - SSSG

Attività su più giornate con costi da concordare in base alla progettazione



ARCHEOLOGIA

ARCHEOLOGI IN ERBA

Vestiamo i panni dell'archeologo per scoprire in che cosa consiste uno scavo archeologico, che strumenti si usano e cosa possiamo dedurre dai reperti e dal contesto scavato.

📍 MSA, Sperimentarea

🕒 2 h

👥 SP (III-IV-V)

L'EVOLUZIONE UMANA

Lavoriamo in gruppo analizzando fonti e ricostruendo la carta d'identità di alcuni ominidi. Grazie anche a ricostruzioni grafiche e con l'aiuto di alcuni calchi di crani umani, approfondiamo la storia dell'evoluzione dai primi ominidi alla comparsa del genere Homo.

📍 MSA, in classe

🕒 2 h

👥 SP

LA VITA NEL PALEOLITICO

Un coinvolgente gioco di ruolo ci farà viaggiare nel tempo per scoprire come vivevano i nostri antenati nel Paleolitico e capire quali erano i materiali e le tecnologie a disposizione di *Homo sapiens* quando, al termine delle grandi glaciazioni, conquistò l'ambiente alpino.

📍 MSA

🕒 2 h

👥 SP



I COLORI DELLA PREISTORIA

Fin dalla Preistoria gli esseri umani hanno manifestato il bisogno di creare immagini ispirati dalla natura e trovando in essa i materiali per creare. Scopriamo e sperimentiamo le principali tecniche artistiche del Paleolitico.

📍 MSA

🕒 2 h

👥 SP

DAL BARATTO ALLA MONETA

Attraverso un gioco di ruolo, ripercorriamo la storia del commercio. Sperimentiamo il baratto in tutte le sue forme, per arrivare all'uso della moneta in epoca greca e romana.

📍 MSA

🕒 2 h

👥 SP (IV-V)

Focus Storia della scrittura

L'ORIGINE DELLA SCRITTURA

Da dove nascono le prime forme di scrittura? Rispondiamo alla domanda con un percorso narrativo che dalle pitture rupestri, arriva fino ai pittogrammi e agli ideogrammi sumeri ed egizi per poi introdurre i primi segni degli alfabeti fonetici.

 MSA, MdC

 2 h

 SP (IV-V)

Costo aggiuntivo: info in segreteria didattica

LA SCRITTURA IN EPOCA ROMANA

Come scrivevano gli antichi romani? Scopriamo lo sviluppo della scrittura latina nelle sue diverse forme e di come veniva usata diversamente a seconda dei contesti e di chi l'usava.

 MSA, MdC

 2 h

 SP (V)


Costo aggiuntivo: info in segreteria didattica

LA SCRITTURA IN EPOCA MEDIEVALE

Chi sapeva scrivere nel Medioevo? Entriamo nel mondo affascinante degli amanuensi medievali sperimentando in prima persona il loro modo di scrivere su carta pergamena con inchiostro e penna.

 MSA, MdC

 2 h

 SP (V) - SSPG (I)

Costo aggiuntivo: info in segreteria didattica

L'ANTICA GRECIA E I SUOI MITI

Attraverso gli oggetti della collezione Paolo Orsi esposta al Museo approfondiamo religione, mitologia e cultura degli antichi greci. Scopriamo poi anche il teatro, cuore di ogni città e palco della mitologia.

 MSA

 2 h

 SP (V)

RACCONTI PREZIOSI: GIOIELLI E ANTICA ROMA

Osserviamo i gioielli romani esposti e scopriamo come si decoravano gli uomini e le donne romane. Ragioniamo su materiali, tecniche cercando di capire le funzioni sociali di questi ornamenti e come oggi possono essere fonti preziose per la storia e società romana.

 MSA

 2 h


 SP (V)

GIOCHIAMO CON I ROMANI

Cosa facevano nel tempo libero i romani? Attraverso le fonti scopriamo quali erano i più famosi giochi con cui si divertivano bambini, bambine e persone di ogni età nell'antica Roma. Giochiamo poi con alcuni di questi giochi per divertirvi insieme!


 MSA

 2 h


 SP (V)

LA BUSA DELL'ADAMO E I PRIMI AGRICOLTORI LAGARINI

Visitiamo il sito della Busa dell'Adamo di Lizzana a Rovereto, per descrivere uno dei più grandi cambiamenti nella storia dell'umanità, di cui il sito scoperto da Paolo Orsi è protagonista: la rivoluzione Neolitica.

 Ritrovo a Lizzana, al parcheggio di Via alla Busa

 1.5 h


 SP (III-IV-V) - SSPG - SSSG

IL PORTO DI SACCO E LA NAVIGAZIONE SULL'ADIGE

Passeggiamo tra le vie di Borgo Sacco alla scoperta del suo storico legame col fiume Adige. Storie di zattere, barche e traghetti di un piccolo villaggio portuale le cui origini si perdono nell'antichità più remota.

 Borgo Sacco
(Ritrovo all'ex Manifattura Tabacchi)

 1.5 h


 SP (III-IV-V) - SSPG - SSSG

ALLA SCOPERTA DEL CASTRUM DI SANT'ANDREA

Visitiamo il sito archeologico dell'isola di Sant'Andrea sul lago di Loppio, seguendo un percorso che conduce dai resti dell'insediamento militare tardoantico-altomedievale fino alle testimonianze della Grande Guerra.

 Loppio, Isola di Sant'Andrea - Mori, TN
(Ritrovo all'imbocco dell'isola, sulla ciclabile Rovereto-Torbole)

 1 h

 SP (III-IV-V) - SSPG - SSSG



DOCUFILM

Entriamo nel mondo dell'archeologia e della storia attraverso un documentario che può essere scelto tra una rosa di film del RAM film festival di Rovereto. Come nei migliori cineforum, alla proiezione seguirà un breve dibattito con un esperto del Museo.

 MSA

 1.5 h

 SSPG - SSSG


Per avere l'elenco dei titoli tra cui scegliere contattate la segreteria didattica



ARTE E STORIA

SOTTO IL LEONE DI SAN MARCO

Partendo dal Museo della Città scopriamo insieme il rapporto tra Rovereto e il Leone di San Marco. Passeggiando per la città, aiutati da schede di osservazione scopriamo architetture, storie e immagini del periodo veneziano della città.

 **MdC, per le vie della città,
Chiesa di San Marco**

 **2 h**

 **SSPG - SSSG**



RITRATTI ROVERETANI NEL '700

Ritratti al Museo + laboratorio

Facciamo la conoscenza di alcuni personaggi importanti per Rovereto osservando il modo in cui sono stati ritratti e della città in cui vivevano.

 **MdC**

 **2.5 h**


 **SP (IV-V)**

Ritratti per le vie

Usciamo poi per le vie della città a scoprire lo sviluppo culturale, sociale e urbanistico del secolo dei lumi.

 **MdC, per le vie della città **

 **2 h**

 **SP (IV-V) - SSPG - SSSG**

APPRENDISTI NELLA BOTTEGA DELL'ARTISTA

Come si diventava artisti? Quali strumenti usavano? Scopriamo insieme il mondo delle botteghe degli artisti del passato e i materiali che utilizzavano tra minerali e terre da macinare insieme per poi dipingere e diventare apprendisti artisti.

 **MdC**




 **2 h**

 **SP - SSPG**



PASSEGGIANDO A ROVERETO: TRA PIETRE, ARTE E COLORI

In un percorso tra storia, arte e geologia cammineremo per le vie di Rovereto osservando alcuni dettagli delle pietre usate come materiale da costruzione, scopriremo le loro caratteristiche, la loro provenienza e come possono essere lavorate. Osserveremo anche gli affreschi che decorano i palazzi per scoprire come i colori spesso arrivano dalla terra e dalle pietre.

 **MdC, per le vie della città**
 **2 h**
 **SP - SSPG - SSSG**






ARTE E STORIA

Focus Seta

LE VIE DELLA SETA

Visita guidata alla scoperta del legame tra Rovereto, l'acqua e la seta. Partendo dal Museo della Città, arriveremo nel cuore dell'antico borgo S. Tommaso per concludere allo storico Filatoio Colle Masotti.

 **MdC, per le vie della città**
 **2 h**
 **SP - SSPG - SSSG**

In collaborazione con 

DA BACO A SETA

Laboratorio teatralizzato che ci trasformerà attraverso giochi e mimi in cui essere protagonisti dell'antichissimo prodigio della seta.

 **MdC**
 **1.5 h**
 **SP**



LIFE CYCLE OF SILKWORM DA BACO A SETA

Percorso in lingua inglese attraverso diverse immagini che "step by step" ci accompagneranno alla scoperta delle varie fasi del ciclo della seta. Impareremo divertendoci, giocando con le parole in lingua inglese e mimando fisicamente l'intero processo da baco a seta.

 **MdC**
 **1.5 h**
 **SP**


ASTRONOMIA

A TUTTO PLANETARIO

Scoprendo i segreti delle quattro sale dell'allestimento immersivo si inizierà il percorso astronomico. A seguire lo spettacolo sotto la cupola del Planetario: prima si osserverà il cielo come si vede ad occhio nudo e poi si viaggerà nello Spazio grazie al sistema di proiezione digitale.

 MSA

 1.5 - 2 h

 SP (IV-V) - SSPG - SSSG

È possibile abbinare all'esperienza sotto la cupola una lezione tematica aggiuntiva
Info in segreteria didattica o sul sito


ASTROPILLOLE

Immersione astronomica

Visita guidata all'allestimento immersivo e multimediale che sarà declinata a seconda dell'età degli studenti e di eventuali focus specifici richiesti dai docenti.

 MSA

 1 h


 SP (IV-V) - SSPG - SSSG

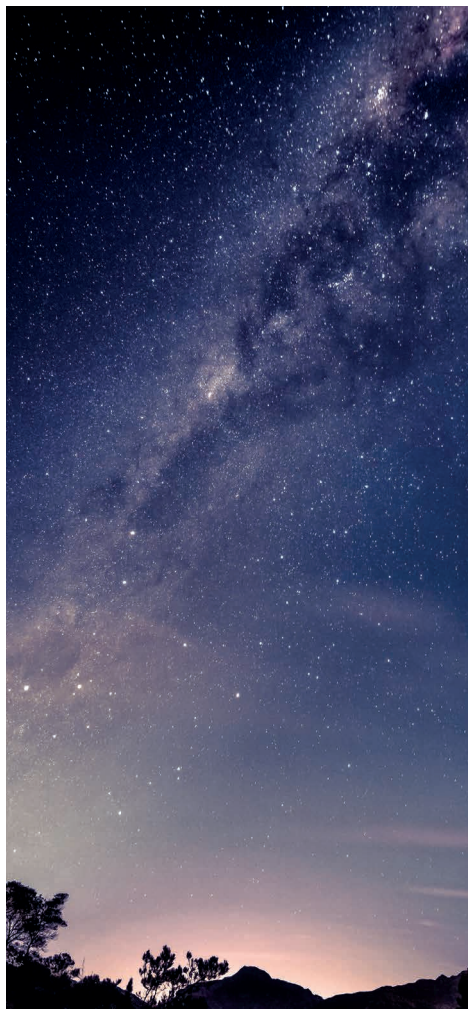
Spettacolo al Planetario

Lezione sotto la cupola del Planetario per osservare il cielo come lo vediamo ad occhio nudo e poi, con il sistema digitale, fare un viaggio nello Spazio.

 MSA

 1 h


 SP (IV-V) - SSPG - SSSG



LA MIA COSMO-VISITA

Attività collaborativa alla scoperta dell'allestimento di astronomia, durante la quale la classe sarà guida e visitatore al tempo stesso, grazie ad una serie di focus volti a imparare i temi astronomici divertendosi.

 MSA

 2 - 2.5 h

 SSPG - SSSG

UN MONDO DI COLORI

Il percorso porterà i bambini a indagare i diversi modi in cui appare il mondo in cui viviamo, al variare dei momenti della giornata, attraverso una storia narrata dentro il Planetario. In un laboratorio creativo tra astronomia e arte coloreremo poi i momenti del giorno.

 **MSA**

 **2 h**

 **SP (I-II)**

L'UNIVERSO DA SCOPRIRE

Laboratori che avvicinano i bambini ai temi dell'astronomia con divertenti spiegazioni e attività pratiche o di gioco.

- LE FOLLIE DEL PIANETA TERRA
- MANI ALLA LUNA
- A SPASSO TRA I PIANETI
- IN VIAGGIO TRA LE STELLE

 **MSA, in classe**

 **2 h**

 **SP (I-II-III)**

Costo aggiuntivo: info in segreteria didattica

ASTRONOMIA DA COSTRUIRE

Dopo un'introduzione tematica si sperimenta la costruzione di un modellino astronomico a scelta:

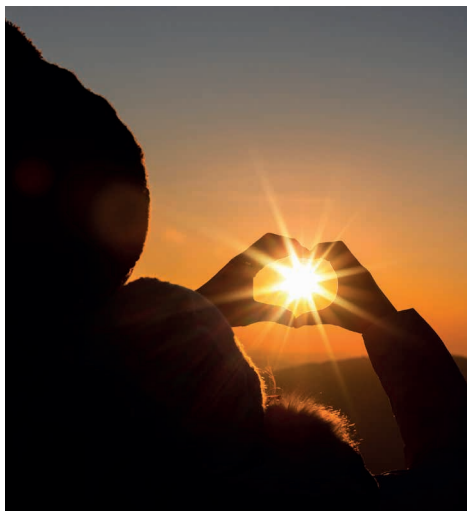
- UNA LUNA TUTTA MIA
- L'ECLISSI IN UNA MANO
- MERIDIANA TASCABILE
- A OGNUNO IL SUO PIANETA
- SISTEMA SOLARE DA TAVOLO
- ZUPPA DI STELLE
- IL MIO ASTROLABIO

 **MSA, in classe**

 **3 h**

 **SP (IV-V) - SSPG**

Costo aggiuntivo: info in segreteria didattica




UNA GIORNATA CON IL SOLE

Il programma della giornata prevede una lezione al Planetario presso il Museo di Scienze e Archeologia e lo spostamento sul Monte Zugna per l'osservazione del Sole, delle macchie e dello spettro solare tramite celostata.

 **Osservatorio astronomico di Monte Zugna**


 **Tutto il giorno**

 **SP (V) - SSPG - SSSG**

LA MAGIA DEL CIELO NOTTURNO AL TELESCOPIO

L'attività serale prevede l'osservazione degli oggetti notturni visibili nel periodo dell'uscita, il riconoscimento delle costellazioni nel cielo reale, l'approfondimento di argomenti legati agli oggetti osservati.

 **Osservatorio astronomico di Monte Zugna, sul territorio con telescopio portatile**

 **2 - 3 h**

 **SP (V) - SSPG - SSSG**

FISICA

NON CI PENSI MA È FISICA

Ogni giorno sperimentiamo la fisica senza accorgercene: scegliamo due attività per indagare fenomeni della vita quotidiana e mettiamoci nei panni di scienziate e scienziati applicando il metodo scientifico attraverso esperimenti semplici e sorprendenti.

- 📍 MSA, in classe
- 🕒 2 h
- 👥 SSPG - SSSG

IMMERSI NELLE ONDE

Onde di diverso tipo ci circondano e interagiscono, con noi e tra di loro. Attraverso esperienze pratiche e dimostrative, riconosceremo dove e come le onde si muovono attorno a noi e da quali leggi sono regolate.

- 📍 MSA
- 🕒 2 h
- 👥 SSPG - SSSG

ROBOTICA

ALLA SCOPERTA DI UN ROBOT: DALLA COSTRUZIONE ALLA PROGRAMMAZIONE

Durante il laboratorio realizziamo un robot mediante l'utilizzo del Kit LEGO® WeDo 2.0 e, in seguito, passiamo alla sua programmazione imparando le basi del coding.

- 📍 MSA
- 🕒 1.5 h
- 👥 SP

INTRODUZIONE ALLA ROBOTICA

Il laboratorio prevede l'introduzione delle basi della robotica e del coding attraverso giochi pratici e di gruppo. Dopo un'iniziale fase di programmazione "su carta" usiamo di utilizzare questi concetti per movimentare l'ape robotica (BeeBot) su un apposito telo.

- 📍 MSA
- 🕒 1.5 - 2 h
- 👥 SP (I-II-III)



```
static bool init(CURLcode, char, url)
{
    CURLcode code;
    conn = curl_easy_init();
    if (conn == NULL)
    {
        fprintf(stderr, "Failed to create CURL connection\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    code = curl_easy_setopt(conn, CURLOPT_ERRORBUFFER,
errorBuffer);
    if (code != CURLE_OK)
    {
        fprintf(stderr, "Failed to set error buffer [%d]\n",
code);
        return false;
    }
    code = curl_easy_setopt(conn, CURLOPT_URL, url);
    if (code != CURLE_OK)
    {
        fprintf(stderr, "Failed to set URL [%s]\n", errorBuff-
er);
        return false;
    }
    code = curl_easy_setopt(conn, CURLOPT_FOLLOWLOCATION,
1);
    if (code != CURLE_OK)
    {
        fprintf(stderr, "Failed to set redirect option [%s]\n",
errorBuffer);
        return false;
    }
    code = curl_easy_setopt(conn, CURLOPT_WRITEFUNCTION,
writer);
    if (code != CURLE_OK)
    {
        fprintf(stderr, "Failed to set writer [%s]\n",
errorBuffer);
        return false;
    }
    code = curl_easy_setopt(conn, CURLOPT_WRITEDATA,
&buffer);
    if (code != CURLE_OK)
    {
        fprintf(stderr, "Failed to set write data [%s]\n",
errorBuffer);
        return true;
    }
}
```

ALLA SCOPERTA DI LEGO® SPIKE PRIME

Il laboratorio prevede l'utilizzo del robot LEGO® SPIKE Prime con una programmazione definita "blocchi parole" (simile a Scratch) che permetterà di imparare, rafforzare e svilupperanno le basi del pensiero computazionale e del coding.

- 📍 MSA
- 🕒 1.5 - 2 h
- 👥 SP (III-IV-V) - SSPG - SSSG

CONOSCI ARDUINO?

Introduzione al mondo di Arduino con programmazione in C e realizzazione di semplici sistemi reali con sensori, segnalatori acustici, display LCD e led luminosi.

- 📍 MSA
- 🕒 1.5 - 2 h
- 👥 SSPG (II-III) - SSSG

MISSIONE DENTRO IL SISTEMA SOLARE

In una prima fase apprendiamo i concetti relativi alla composizione del Sistema Solare: come è fatto e che caratteristiche hanno gli oggetti che ne fanno parte. Nella seconda fase ci serviremo di questi concetti per eseguire con il robot LEGO® EV3 o SPIKE missioni ragionate sugli argomenti affrontati.

- 📍 MSA
- 🕒 2.5
- 👥 SP (IV-V) - SSPG - SSSG

LABORATORIO DI SCRATCH

Il laboratorio prevede l'utilizzo dell'ambiente di programmazione gratuito Scratch per realizzare un videogioco. Sarà quindi possibile creare un gioco che prevede il superamento di livelli e la gestione del relativo punteggio tramite variabili.

- 📍 MSA
- 🕒 2.5 h
- 👥 SSPG

BOTANICA



ABC DEL BOTANICO: L'ERBARIO

Nella sala di botanica del Museo ci metteremo nei panni di veri botanici. Osserveremo da vicino una foglia, ne studieremo la forma e i dettagli, e impareremo a identificarla usando le chiavi dicotomiche. Infine, costruiremo insieme il libro più importante per il botanico: l'erbario.

📍 MSA
🕒 1.5 h
👤 SP

A COME ALBERO, B COME BOSCO

Attraverso osservazioni e piccole attività, il laboratorio ci accompagna a conoscere meglio gli alberi: gli organismi più alti del nostro Pianeta. Scopriremo cos'è un albero, quali sono le sue parti e cosa lo distingue dalle altre piante. Esploriamo i diversi tipi di alberi nel mondo e quelli che crescono nei boschi del nostro territorio. Partiamo da corteccia, tronco e anelli di accrescimento, per arrivare a comprendere il bosco come ecosistema in cui tutto è collegato.

📍 MSA
🕒 1.5 h
👤 SP



I SUPERPOTERI DELLE PIANTE

Attraverso un gioco a squadre, ci immergeremo nel mondo delle piante, affrontando ostacoli ispirati alle vere sfide che devono affrontare nel loro ambiente. Ogni sfida sarà un'occasione per scoprire, in modo attivo e collaborativo, le sorprendenti strategie che le piante hanno sviluppato per sopravvivere e prosperare.

📍 MSA
🕒 1.5 h
👤 SP (IV-V) - SSPG

LA FOTOSINTESI Focus Biologia

Attraverso piccoli esperimenti e con l'uso del microscopio, conosciamo la struttura e il funzionamento della foglia. Comprendiamo la fotosintesi, l'affascinante processo chimico che consente alle piante di produrre ossigeno e zuccheri da acqua e anidride carbonica.

📍 MSA
🕒 2 h
👤 SP (IV-V)

PIANTE IN CITTÀ

Passeggiamo tra le vie di Rovereto con il supporto della tecnologia per riconoscere alcune piante della giungla urbana. Alcune piante si sono adattate a convivere con gli umani e si sono diffuse globalmente favorite dai nostri spostamenti e dalle nostre attività. Quali sono e come vivono? Come possono aiutare la biodiversità?

 **MSA, vie della città**

 **2 h**

 **SSPG - SSSG (da aprile a ottobre)**



CURIOSI DI NATURA

Alla scoperta delle meraviglie del bosco per aiutare il nostro amico naturalista a ricostituire la sua collezione perduta. Requisiti? Spiccata curiosità e spirito di osservazione!

 **MSA, Sperimentarea**

 **1.5 h**

 **SP (I-II)**

BOTANICA


ZOOLOGIA

**NUOVE
SALE**

ALLA SCOPERTA DEL GIARDINO DI DARWIN

Invitati a seguire le orme di Charles Darwin alla scoperta di curiosità e adattamenti delle piante e degli animali custoditi all'interno del "suo" giardino dell'evoluzione, parleremo delle bizzarrie del mondo vegetale, di insetti sociali e di animali corazzati.

 **Sperimentarea**

 **1.5 - 2 h**

 **SSPG - SSSG (da aprile a ottobre)**

VITA SUL PIANETA TERRA

In che modo gli esseri viventi si sono differenziati partendo da un unico antenato comune? Scopriamo i meccanismi biologici e genetici del cambiamento osservando molti esempi concreti attinti dalle collezioni zoologiche del Museo. Dagli organismi più semplici come le meduse fino alla specie umana, attraverso un'unica grande narrazione: quella dell'avvincente storia della vita sul Pianeta Terra.

 **MSA**

 **1.5 - 2 h**

 **SSPG - SSSG**



ZOOLOGIA

ZAMPE, ALI, BAFFI E ANTENNE... GLI ANIMALI INTORNO A NOI

Nelle sale del Museo conosciamo gli animali che ci circondano e le loro caratteristiche scegliendo uno tra i seguenti gruppi di appartenenza tra mammiferi, uccelli, anfibi, rettili, pesci, insetti.

📍 MSA
🕒 1.5 h
👤 SP (III-IV-V)

ANIMALI VANITOSI: LABORATORIO DI DISEGNO ZOOLOGICO

Osservare è uno dei principali modi per conoscere e il disegno naturalistico uno dei modi per annotare ciò che si scopre. Forme di musi e zampe, colori e piumaggi, tratti e pellicce tra zoologia ed educazione all'immagine.

📍 MSA
🕒 1.5 h
👤 SP - SSPG

LA RIPRODUZIONE ANIMALE

Dalle elaborate esibizioni di corteggiamento degli uccelli ai cavallucci marini, i cui maschi partoriscono piccoli avannotti: scopriamo le strategie riproduttive del mondo animale e investighiamo le ragioni biologiche dei conflitti tra i sessi. Gioie e dolori della riproduzione sessuale (e le sue alternative).

📍 MSA
🕒 2 h
👤 SSPG- SSSG

I SUPER POTERI DEGLI ANIMALI

Attraverso un gioco a squadre, ci confronteremo con le caratteristiche degli animali selvatici, affrontando ostacoli ispirati alle vere sfide che devono affrontare nel loro ambiente. Ogni sfida sarà un'occasione per scoprire, in modo attivo e collaborativo, le sorprendenti strategie che gli animali hanno sviluppato per sopravvivere.

📍 MSA
🕒 2 h
👤 SP - SSPG



LE CELLULE Focus Biologia

I MATTONI DELLA VITA

Il laboratorio permette di studiare i costituenti degli esseri viventi: le cellule. Osserveremo in particolare cellule procariote e cellule eucariote animali e vegetali.

📍 MSA
🕒 2 h
👤 SP

MORFOLOGIA E FUNZIONI

Il laboratorio permette di studiare la morfologia e la struttura di vari tipi di cellule. Attraverso alcuni esperimenti ne scopriremo alcune delle funzioni principali.

📍 MSA
🕒 2 h
👤 SSPG

METEO E CLIMA

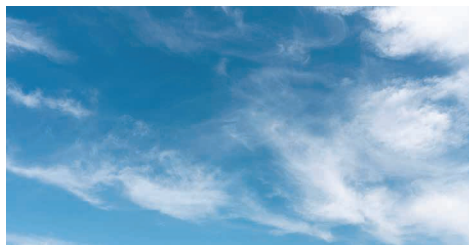
IL TEMPO TRA SCIENZA E FAKE NEWS

Un coinvolgente laboratorio dedicato all'educazione meteorologica, in grado di fornirci gli strumenti per comprendere come si elabora una previsione del tempo, qual è la distinzione tra meteo e clima e come muoverci tra proverbi, luoghi comuni, sensazionalismo e "meteo bufale".

📍 MSA, in classe

🕒 2 h

👥 SSSG



IL MONDO DELL'ARIA

Un viaggio pieno di esperimenti nel magico mondo dell'aria, fluido trasparente che compone l'atmosfera terrestre. Dalla sua composizione ai principali strumenti di misura, dalle sue proprietà principali fino al suo ruolo in alcuni tra i più spettacolari fenomeni meteorologici (arcobaleno, nuvole, temporali).

📍 MSA, in classe

🕒 2 h

👥 SP - SSPG

SCIENZE DELLA TERRA

ALLA SCOPERTA DEL PIANETA TERRA

Partendo dai metodi di indagine che permettono di raccogliere informazioni su nucleo, mantello e crosta, descriviamo la struttura interna della Terra e i meccanismi di rottura e rigenerazione del suo guscio esterno attraverso lo studio delle placche tettoniche.

📍 MSA, in classe

🕒 2 h

👥 SP - SSPG - SSSG

CHE FORZA QUESTA NATURA

All'interno della Terra agiscono forze potenti e affascinanti! Attraverso attività di osservazione e semplici esperienze, esploriamo i processi alla base dei terremoti, per capire meglio come si originano e quali effetti producono. Ci avviciniamo inoltre al mondo dei vulcani, scoprendo quali materiali sono associati alla loro attività e comprendendo il loro ruolo nel modellare il nostro Pianeta.

📍 MSA, in classe

🕒 2 h




👥 SP - SSPG







FOSSILI E IMPRONTE: UN MISTERO DA RISOLVERE!

Un' esplorazione pratica nel mondo delle impronte, sia attuali che fossili, per ricostruire come in un giallo chi ha lasciato le tracce del proprio passaggio. Un modo per conoscere la paleontologia, da un altro punto di vista, scoprendo attraverso alcune tecniche pratiche come è possibile osservare gli indizi che le tracce conservano e che ci aiutano a capire comportamento, ecologia e ambiente di vita di animali e piante, spesso anche in assenza dei resti.

 MSA
 2 h
 SP (III -IV-V)




STORIE DI VITA DAL PASSATO: I FOSSILI

Nelle sale del Museo proviamo a metterci nei panni di un paleontologo e studiamo i resti di organismi animali e vegetali del passato. Ci mentiamoci nella classificazione di campioni di fossili, in particolare della nostra regione, per ricostruire la storia della vita sulla Terra.

 MSA
 2 h
 SSPG - SSSG

POSTO CHE VAI, ROCCE CHE TROVI




Circondati dai campioni della collezione mineralogica, immergiamoci nel tempo profondo e nel ciclo litogenetico per scoprire i diversi tipi di roccia, ricostruire l'evoluzione geologica del territorio e comprendere l'importanza della geodiversità. Osserviamo le caratteristiche delle rocce e diamo risalto ai possibili usi e campi di applicazione.

 MSA
 2 h
 SP - SSPG - SSSG



I MINERALI, RISORSE PREZIOSE

Attraverso attività di osservazione guidata, anche con l'uso del microscopio, ci avviciniamo al mondo dei minerali. Impariamo a riconoscere alcune caratteristiche distintive, come la lucentezza, la durezza e il colore. Approfondiamo inoltre il processo di formazione di alcuni minerali, per comprenderne meglio il ruolo e l'importanza nella vita quotidiana.

 MSA
 2 h
 SP - SSPG - SSSG

IL CICLO DELL'ACQUA

Sperimentiamo i passaggi di stato dell'acqua per comprendere come si muove nell'atmosfera, come circola sulla superficie terrestre e nel sottosuolo. Osserviamo le forme derivanti da processi meccanici, corrosivi e concrezionali dell'acqua in movimento.

📍 MSA, in classe

🕒 2 h

👤 SP



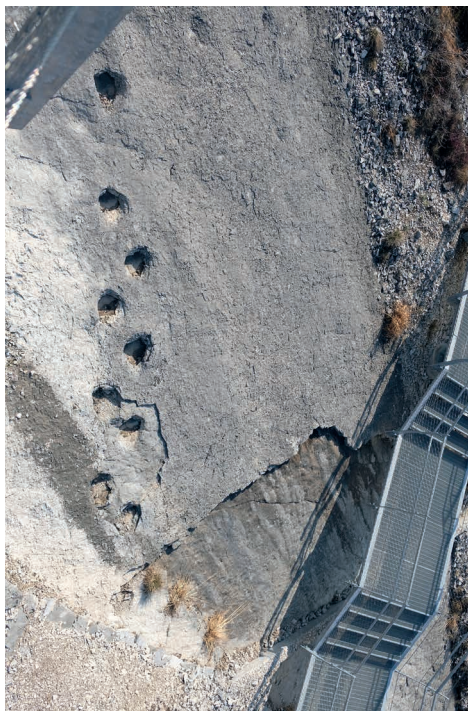
ROVERETO E LE SUE VIE D'ACQUA ☀️

Passeggiando per le vie di Rovereto, racconteremo come il torrente Leno sia stato una risorsa fondamentale per l'insediamento e lo sviluppo della città, plasmando il territorio circostante. Metteremo in luce l'importanza di difendere e utilizzare in modo consapevole l'acqua, un patrimonio naturale inestimabile.

📍 MdC, per le vie della città

🕒 1.5 h

👤 SP (III-IV-V) - SSPG - SSSG



IL MONDO DEI DINOSAURI: LE ORME DEI LAVINI DI MARCO ☀️

Attraverso un'escursione guidata al sito paleontologico dei Lavini di Marco a Rovereto osserviamo le forme del paesaggio e le orme dei dinosauri impresse negli strati rocciosi, viaggiando a ritroso nel tempo fino a 200 milioni di anni fa.

📍 Lavini di Marco - Rovereto, TN

🕒 2 h

👤 SP (III-IV-V) - SSPG - SSSG

NOTA: Per raggiungere il sito il mezzo di trasporto non deve superare queste misure: larghezza 2,50 m e lunghezza 8,70 m

PRENOTAZIONI


ApT - Rovereto Vallagarina e Monte Baldo
T. 0464 430363

PERCORSI IN NATURA E ORIENTAMENTO

PASSEGGIATE CON LA TERRA™

Una passeggiata speciale che permette di sperimentare attraverso i sensi la ricchezza e le meraviglie della natura. Potremo scoprire le cose più minute che stanno sotto i nostri piedi o sopra le nostre teste e guardare cose note con nuovi occhi per imparare a vivere in armonia col pianeta.

Proposta dell'Istituto l'Educazione alla Terra - Ramo italiano

 All'aperto
 2 h
 SP

L'Istituto per l'Educazione alla Terra è un'organizzazione internazionale che progetta attività che introducono alla conoscenza dei concetti ecologici che regolano la vita sulla Terra, stimola le facoltà percettivo-sensoriali e facilita l'adozione di nuovi stili di vita.






PERCORSI NATURALISTICI

Un'occasione per passeggiare su sentieri locali, scoprire il patrimonio naturale del territorio e osservarne la ricchezza e la biodiversità. Gli itinerari possono essere concordati con gli insegnanti, incentrati su temi diversi e attuati nei diversi periodi dell'anno.

ALCUNE PROPOSTE

- "Al Bersaglio" di Ala
- Trekking e Cultura in Lessinia
- Destra Adige lagarina
- La Giizzera di Ronzo
- Monte Zugna
- Parco Naturale locale del Monte Baldo
- Biotopo dei Lavini di Marco
- "Sentiero dele Teragnole"

 All'aperto
 3 h
 SP - SSPG - SSSG



ORIENTAMENTO CHE DIVERTIMENTO ☀️

Per esplorare luoghi nuovi è bene essere pronti e attrezzati! Bussola e stelle aiutano a orientarsi, ma senza una mappa si è perduti. Partendo da quello che ci circonda trasformeremo un foglio bianco in una mappa e proveremo a leggerla, anche girata sottosopra!

📍 All'aperto

🕒 2 h

👥 SP

ORIENTEERING: LO SPORT DEI BOSCHI ☀️

Bussola alla mano metteremo alla prova la capacità di orientarsi nello spazio e l'abilità a interpretare una mappa. Collaborando con i compagni, esploreremo il territorio e scopriremo qualche curiosità sull'ambiente che ci ospita.

📍 Bosco della città

🕒 2 h

👥 SP (III-IV-V) - SSPG - SSSG

NOTA: Per la Scuola Primaria
"Orientamento, che divertimento!"
è propedeutico a questa attività



PER I PIÙ PICCOLI

I Servizi Educativi propongono anche dei percorsi per i più piccoli – dal Nido di Infanzia ai primi due anni della Scuola Primaria – ponendo l'attenzione al coltivare la meraviglia e lo stupore di queste prime scoperte del mondo.

QUI L'ELENCO SINTETICO DEI PERCORSI:

NIDO D'INFANZIA

Primi passi nello Spazio
Assaggi di Luna

I 5 SENSI

I giochi di Luce
Cinque gnomi per cinque sensi

PIANTE E ANIMALI

Curiosi di natura
I fiori: forme, colori e profumi
Come un'ape
Il lombrico: intestino del mondo
A caccia di impronte
A come Alberto B come bosco

STORIA E STORIE

Ti presento un museo e una città
A spasso per Rovereto
Baco Lino

CIELO E ARIA

Sole e Luna grandi amici
Un mondo di colori
Siamo pianeti
Avventura tra le stelle
Fantasia di costellazioni
Girotondo di nuvole
Arcobaleni, fulmini, grandine e tutti gli altri

TERRA E ACQUA

Sono un sasso e racconto la mia storia
Il viaggio di Gocciolina
Dino cerca Dino



Tutti i dettagli
nella pagina dedicata
sul nostro sito

VISITA I NOSTRI MUSEI

Oltre alle attività laboratoriali e alle escursioni si possono prenotare visite alle sale accompagnati dagli esperti dell'argomento scelto. Le visite permetteranno di conoscere le sale tematiche del Museo di Scienze e Archeologia o del Museo della Città e le collezioni che ospitano. La durata può variare da un'ora a un'ora e mezza e il tono della visita sarà adeguato all'età dei partecipanti.

AL MUSEO DI SCIENZE E ARCHEOLOGIA:

- La botanica
- La mineralogia
- La paleontologia
- Le collezioni dal mondo al museo
- La zoologia
- L'archeologia
- L'astronomia: allestimento immersivo attorno al Planetario



VISITA AL MUSEO DELLA CITTÀ

È possibile prenotare anche una visita per ogni singola sede espositiva:

Visita al Museo di Scienze e Archeologia
Durata: 1.5 h

Visita al Museo della Città
Durata: 1.5 h

DISEGNIAMO UN MUSEO!

Disegnare all'interno delle sale di un museo è una lunga tradizione. Da quest'anno si può scegliere una sala del Museo della Città o del Museo di Scienze e Archeologia lasciandosi ispirare nella copia delle opere o dei reperti delle collezioni. Per accordi e costi contattare la segreteria didattica.

 MSA e MdC

 1.5 h

 SP - SSPG - SSSG

SCOPRI LE NUOVE SALE DI ZOOLOGIA

MUSEO
DI SCIENZE
E ARCHEOLOGIA



MOSTRE TEMPORANEE

La Fondazione Museo Civico organizza ogni anno mostre temporanee dedicate ad approfondimenti di tipo scientifico e storico-artistico con un forte taglio interdisciplinare. Per ogni esposizione sono previste visite e attività per le scuole.

Info su www.fondazionemcr.it/mostre-temporanee-FMCR

DA MAGGIO A OTTOBRE 2026

Colore, matrice, carta.

Area Studio | Astrazione Oggettiva

 MdC

DA GIUGNO A OTTOBRE 2026

Valentino Braitenberg.

Dalla cibernetica alle neuroscienze.

 MSA

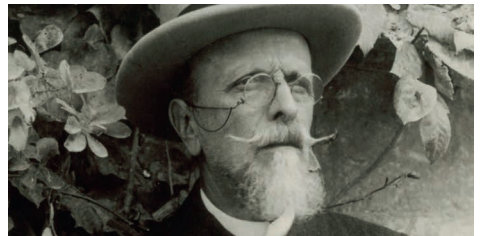
Da novembre 2026 a febbraio 2027, sarà visitabile la mostra temporanea di **astrofotografia**, costruita attorno alle bellissime immagini selezionate per il concorso "Obiettivo Spazio", e arricchita da esperienze immersive adatte alle classi delle scuole di ogni ordine e grado.

 MSA



Da dicembre 2026 una mostra sarà dedicata all'archeologo roveretano **Paolo Orsi**, dai suoi primi passi al Museo Civico di Rovereto al lavoro di una vita presso il Museo Archeologico di Siracusa. Oltre ai reperti locali, frutto dei suoi primi sondaggi, l'esposizione ospiterà reperti eccezionali provenienti dagli scavi in Sicilia.

 MdC



Da febbraio 2027: una mostra, in programma al Museo di Scienze e Archeologia, ci racconterà i **dinosauri**, non come semplici icone del Mesozoico e animali leggendari, ma come strumenti di conoscenza: attraverso il loro studio possiamo comprendere i meccanismi dell'evoluzione, della biodiversità, delle estinzioni, e delle relazioni tra vita e ambiente in una riflessione sulla continuità tra passato geologico e presente.

 MSA



SPECIALE EVENTI



7-11 ottobre 2026

www.ramfilmfestival.it

Il festival RAM è dedicato al patrimonio culturale materiale e immateriale. Oltre al ricco programma cinematografico, sono previste proiezioni per le scuole, incontri con ospiti, momenti formativi per docenti e visite guidate. L'edizione 2026 avrà come focus "Sguardi sulle città".



17-22 novembre 2026

www.festivalmeteorologia.it

L'Università degli Studi di Trento, il Comune di Rovereto, Trentino Sviluppo e Fondazione Museo Civico organizzano la dodicesima edizione del Festivalmeteorologia. Le scuole possono prenotare laboratori, esperienze e lezioni interattive con esperti da tutta Italia.



27 settembre-4 ottobre 2026

**[www.fondazionemcr.it/
settimana-pianeta-terra](http://www.fondazionemcr.it/settimana-pianeta-terra)**

La Settimana del Pianeta Terra sarà dedicata allo svelare la geologia e l'immensa bellezza dell'Italia. Il 4 ottobre il Museo parteciperà con un Geovento di aggiornamento per gli insegnanti presso il sito paleontologico dei Lavini di Marco. Dettagli alla pagina dedicata sul sito.



FORMAZIONE E AGGIORNAMENTO

La Fondazione Museo Civico è accreditata per la formazione del personale docente e collabora con Università, Iprase e diversi Istituti di ricerca. Organizza corsi di aggiornamento e conferenze tematiche in presenza e online.

Per le proposte aggiornate vedi: www.fondazionemcr.it/didattica

FOCUS ON PER STUDENTI

Percorsi personalizzati

I Servizi Educativi della Fondazione Museo Civico improntano le proprie attività sulla sinergia tra scuola e museo. Per venire incontro alle singole esigenze didattiche e pedagogiche, si propone di concordare insieme ai docenti modalità e contenuti delle lezioni o dei percorsi per fare in modo che l'esperienza didattica sia realmente uno strumento di apprendimento per tutte le discipline.

FOCUS ON PER DOCENTI

La Fondazione Museo Civico organizza momenti di formazione e informazione del personale docente e vi invita a seguire la pagina dedicata sul nostro sito. È possibile prendere appuntamento con il nostro staff per la creazione di progetti *ad hoc* o per discutere di esigenze particolari.

PCTO

Percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento

La Fondazione Museo Civico accoglie studenti degli Istituti superiori impegnati in PCTO.



INFO, COSTI E PRENOTAZIONI

SEGRETERIA DIDATTICA

T. 0464 452800
didattica@fondazionemcr.it
Da lunedì a venerdì dalle 9 alle 13

La segreteria didattica è a disposizione per fornire dettagli e schede descrittive delle singole attività. Potete anche contattarci per progetti *ad hoc*.

MODALITÀ DI PRENOTAZIONE

Si prenota via mail o telefonando alla segreteria didattica. L'eventuale disdetta dell'attività va effettuata telefonicamente o per iscritto entro tre giorni dalla data concordata. Il mancato avviso comporterà il pagamento di una penale di € 50.

PREPARA LA VISITA

A questa pagina puoi trovare informazioni e strumenti per organizzare la tua visita nei nostri musei:
www.fondazionemcr.it/prepara-la-visita

CON LA SCUOLA IN TRENTINO

Per pacchetti didattici e pernottamenti a Rovereto

ApT - Rovereto Vallagarina e Monte Baldo

www.visitovereto.it
info@visitovereto.it
T. 0464 430363

COSTI

- 1.** Laboratorio o attività guidata nelle sedi museali, a Sperimentarea o in città: € 100 a forfait, € 70 a forfait per le scuole abbonate.
- 2.** Attività guidata o percorso naturalistico sul territorio: € 120 a forfait, € 80 a forfait per le scuole abbonate.
- 3.** Attività didattica presso le scuole della Vallagarina: € 120 a forfait, € 80 a forfait per le scuole abbonate.
- 4.** Visita alle sale o alle sedi museali: € 70 a forfait.
- 5.** Visita libera al Museo per gruppi classe: € 25 a forfait.
- 6.** Affitto casetta in caso di attività a Sperimentarea: € 1 a studente.

ABBONAMENTO SCUOLA AL MUSEO

Gli Istituti Scolastici possono sottoscrivere un abbonamento annuale alla Fondazione Museo Civico, che dà diritto a riduzioni sulle tariffe delle attività.

Per info contattare la segreteria didattica.

SEDI E SITI

1. MUSEO DELLA CITTÀ (Via Calcinari, 18)
2. MUSEO DI SCIENZE E ARCHEOLOGIA (Borgo S. Caterina, 41)
3. SPERIMENTAREA (Via Vallunga)
4. OSSERVATORIO ASTRONOMICO - MONTE ZUGNA
5. ORME DEI DINOSAURI
6. BUSA DELL'ADAMO
7. ISOLA DI SANT'ANDREA - LOPPIO
8. ORTO DEI SEMPLICI - BRENTONICO
9. ACQUEDOTTO DI SPINO



2,8 km
18,7 km
7,2 km
3,7 km
13,1 km
15,2 km
6,3 km

↑ TRENTO

DISTANZE IN KM IN AUTO DA ROVERETO CENTRO
AI SITI SUL TERRITORIO

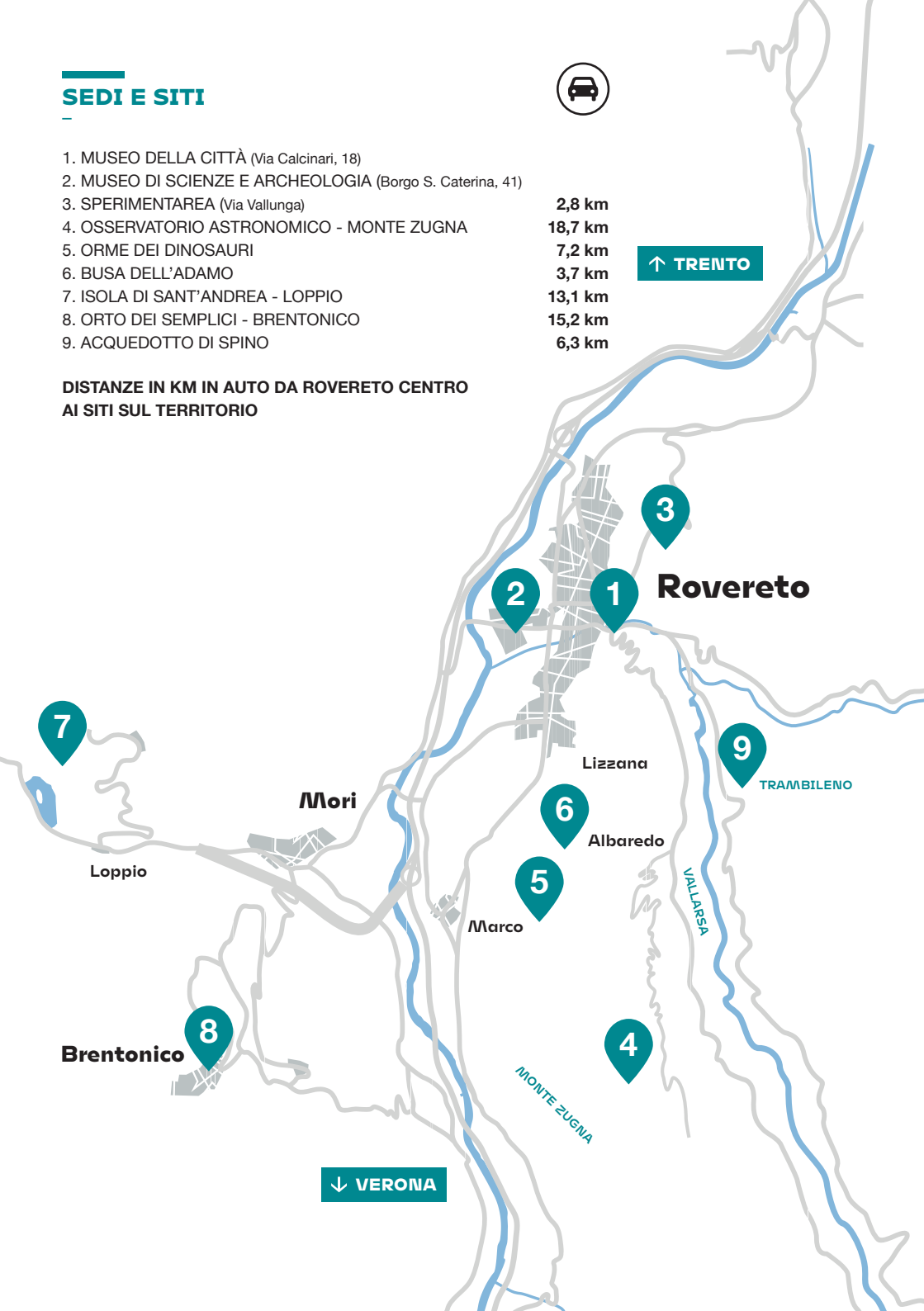




Foto: Archivio Fondazione Museo Civico di Rovereto | Archivio fotografico VisitRovereto - foto di Luca Matassoni | www.freepik.com



**fondazione
museo civico
di rovereto**



fondazionemcr.it